

Тема . ОСНОВЫ АНИМАЦИИ (12/13 ч)

Виды анимации. Инструменты и методы анимации. Разработка сценария.

Создание и редактирование объектов. Работа с цветом. Импорт и использование изображений. Работа с текстом. Слои. Кадры. Шкала времени. Покадровая анимация. Автоматическая анимация: движения, формы.

Цель: формирование умений создания анимации.

Учащиеся должны **знать**:

- виды анимации..

Учащиеся должны **уметь**:

- создавать и трансформировать объекты;
- применять типовые инструменты и методы создания покадровой и автоматической анимации

Литература

1. **Переверзев С.И.** Анимация в Macromedia Flash MX: М., БИНОМ, 2005
2. **Альберт Д.И.** Macromedia Flash Professional 8. Самоучитель. БХВ-СПб, 2006
3. Вовк Елена. Информатика: уроки по Flash. М., "Кудиц-Пресс". 2008 (2изд) .
4. ДиХаан Д. Анимация и спецэффекты во Flash MX 2004, Вильямс, 2006
5. Антонов Б. Macromedia Flash 8. Web-графика: анимация, баннеры, логотипы. М, 2006
6. Гурский Д., Гурский Ю. Flash 8 и ActionScript. СПб., Питер, 2006
7. Дж.Мак Дональд. Flash MX Studio: Практ. пособ. М., ЭКОМ, 2003
8. Вогелир Д., Пицци М., Macromedia Flash MX Professional 2004. Полн рук-во. Вильямс, 2004
9. Гурский Д.А., ActionScript 2.0. Программирование во Flash MX 2004, СПб, 2004
10. **Альберт Д. И., Альберт Е. Э.** ActionScript 2.0. СПб, 2005
11. Пакнелл Ш., Хогг Б.,. Macromedia Flash 8 для профессионалов. Вильямс, 2006
12. Пеннер Р. Программирование во Flash MX. М., Символ-Плюс, 2005
13. Капустин М.А. Flash MX для профессиональных программистов. М. Бином. 2006