§21. Использование эффектов

Редактор PowerPoint предоставляет разработчику большой набор разнообразных визуальных и звуковых эффектов. Эффекты используются при переходе от слайда к слайду или при перемещении отдельных объектов слайда в процессе показа презентации. Например, можно создать эффекты появления и движения надписей и фигур или добавить звук аплодисментов при появлении

рисунка. Визуальные И звуковые эффекты призваны помогать изложению материала презентации, подчеркивая отдельные моменты. В то же время чрезмерное использование эффектов мешает восприятию основного содержания презентации. Поэтому злоупотреблять ими не следует.

При показе презентации смена слайдов по умолчанию выполняется по щелчку мыши или нажатию клавиши. Эффекты перехода от слайда к слайду можно настроить с помощью меню Показ слайдов — Смена слайдов. В окне Смена слайдов выбирается эффект, задается способ и скорость смены, звуковое сопровождение (рис. 4.26).

Смена сла	айдов	▼ ×
()	~	
Применить слайдам:	к выделенным	
Жалюзи го	ризонтальные	-
Жалюзи ве	ртикальные	H
Прямоуголь	ник внутрь	
Прямоуголь	ник наружу	
Шашки гор	изонтальные	
Шашки вер	тикальные	•
Изменить п	ереход	
Скорость:	Быстро	-
Звук:	[Нет звука]	-
	непрерывно	
Смена слаі	іда	2
🗾 по щел	чку	
🗸 автома	гически после 00:05	* *
Применить	ко всем слайдам	
▶ Просм	отр 🔄 Показ сла	айдов

Рис. 4.26

Пример 1. Настроить смену слайдов презентации

«Функциональные блоки компьютера» (см. рис. 4.10, 4.12).

Откроем презентацию. Выделим первый слайд. Применим к нему эффект **Прямоугольник наружу**, способ смены слайда **по щелчку**. Зададим способ смены второго и третьего слайдов **автоматически после 5 с**, эффект **Жалюзи вертикальные** (см. рис. 4.26). Продемонстрируем презентацию.

Настройка анимации отдельных объектов на слайде выполняется с помощью меню **Показ слайдов** — **Настройка анимации**. Последовательно выделяются объекты слайда, и в окне **Настройка анимации** задается порядок и характер их появления и движения. Командой **Добавить эффект** настраивают анимацион-

ный и звуковой эффекты, скорость движения и другие параметры (рис. 4.27).

Пример 2. Настроить эффекты анимации объектов презентации «Мобильные телефоны» (см. рис. 4.24).

Откроем презентацию. Выделим фигурный текст (объект WordArt). В окне Настройка анимации выберем Добавить эффект → Вход → Жалюзи. Установим параметры: Начало – По щелчку, Направление – По горизонтали, Скорость – Быстро (см. рис. 4.27). Проверим созданный эффект нажатием кнопки Просмотр.

Настройка эффектов анимации для рисунков и фигур выполняется аналогично. Выделим изображение мобильного телефона. В окне

Настройка анимации V X 1 X Удалить 🙀 Добавить эффект 🔻 Изменение: Жалюзи Начало: 🐴 По щелчку -Направление: По горизонтали • Скорость: Быстро • 13 💱 Мобильные телефоны • ٩ nokia7070 Триггер: Клип 3 1 🏠 🗅 Клип З 🛧 Порядок 🛃 🔄 Показ слайдов Просмотр

Рис. 4.27

Настройка анимации выберем Добавить эффект → Вход → Вылет. Установим параметры: Начало – После предыдущего, Направление – Снизу, Скорость – Средне.

Продемонстрируем презентацию. Все элементы слайда должны показывать заданное настройками поведение.

Пример 3. Создать слайд «Я строю дом» с использованием фигур и эффектов анимации.

Откроем редактор **PowerPoint**. Выберем подходящий шаблон оформления, например **Сетка с тенью**.

Разместим на слайде рисунки зайца и волка из файлов. Для диалога используем фигуры из категории **Выноски** с текстом **Я строю дом** и **Ну, заяц...** Нарисуем и разместим в разных местах слайда «строительные блоки»: крышу, стену и окно (фигуры треугольник и прямоугольники) (рис. 4.28, *a*).

Зададим эффекты. Пусть дом собирается перемещением стены и крыши, а окно не двигается и служит ориентиром для установки стены (рис. 4.28, *б*).



Рис. 4.28

Выделим прямоугольник «стена». В области задач Настройка анимации выберем Добавить эффект → Пути перемещения → Пользовательский путь → Линия. Нарисуем отрезок от середины стены до середины прямоугольника «окно» (рис. 4.29). Проверим эффект нажатием кнопки Просмотр.



Рис. 4.29

Точно указать линией конечное положение крыши трудно. Выделим треугольник «крыша» и выполним следующие действия **Добавить эффект** \rightarrow **Пути перемещения** \rightarrow **Вправо вверх**. Щелчком мыши выделим появившуюся стрелку. Ее начало обозначено зеленым, а конец красным маркерами. Подберем положение красного маркера так, чтобы крыша устанавливалась точно на стену.

Выделим фигуру Выноска с текстом Ну, заяц... Выберем эффект Вход → Вылет. Установим Начало – После предыдущего, Направление – Сверху. 2

Для задания звукового сопровождения настроим параметры эффекта. Щелчком мыши на кнопке рядом с именем **Выноска-облако 9...** вызовем диалоговое окно и выберем звук **Аплодисменты** (рис. 4.30).

Сохраним и продемонстрируем созданную презентацию.

ффект время Ани	мация текста	
астройка		
На <u>п</u> равление:	Сверху	
Плавное начало	Пл <u>а</u> вное оконч	чание
ополнительные пар	аметры	
<u>З</u> вук:	Аплодисменты	
После анимации:	Аплодисменты	•
Анимация те <u>к</u> ста:	Бластер	
	Papup	Бикрами

Рис. 4.30

- 1. С какой целью в презентации используются эффекты?
- 2. Какие визуальные и звуковые эффекты возможны в презентациях?

Упражнение

Создайте анимированную презентацию с использованием текста, фигур, рисунков из файлов и картинок из коллекций по одной из тем: «Смена дня и ночи» (два слайда, фигуры Солнце, облака, месяц, звезды), «Времена года», «Анимация фрагмента сказки» (диалог сказочных персонажей).